

Przedstaw działanie interfejsu `INotifyPropertyChanged` oraz `ICommand`. Projekt ma składać się ze struktury MVVM z wydzieleniem odpowiednich folderów. Stwórz foldery `BASE`, oraz `HELPERS` umieść je w odpowiedniej hierarchii folderów MVVM. Folder `Base` ma posiadać klasę `BaseViewModel` gdzie zaimplementujesz interfejs `INotifyPropertyChanged`, po którym będą dziedziczyły inne klasy. W Metodzie `OnPropertyChanged` **nazwa właściwości** musi być pobierana za pomocą atrybutu `CallerMemberName`.

W folderze `HELPERS` stwórz klasę `MyCommand`, która będzie odpowiedzialna za obsługę przycisku do czyszczenia formularza.

Stwórz klasę `User` z właściwościami: `Imie`, `Nazwisko`, `Wiek`, `RokUrodzenia` oraz metodą `Info`, która będzie zwracała w widoku informacje o imieniu, nazwisku oraz ilości lat.

Stwórz wygląd aplikacji, która po uruchomieniu programu uzupełnia się domyślnymi danymi (wpisz swoje dane):

Efekt:1

FirstName:

LastName:

Age:

Wprowadzono następujące dane do formularza:
Imie: Krzysztof Nazwisko: Mirek mający lat: 18

Za pomocą `PropertyChanged` zmiana właściwości pól automatycznie będzie odwzorowywana w metodzie `Info`, która wyświetla dane wprowadzone do formularza.

Kliknięcie przycisku Wyczyść usuwa zawartość pól:

Efekt 2:

FirstName:

LastName:

Age:

Wprowadzono następujące dane do formularza:

Imie: Nazwisko: mający lat: 0

Wyczysc

Efekt 3: Prosta walidacja wieku, która przyjmuje tylko wiek z zakresu $Age > 0$ && $Age < 200$ jakiekolwiek wpisanie innej wartości powoduje wyzerowanie pola.

Dodatkowo stwórz metodę obliczającą w sposób automatyczny wiek, na podstawie pola RokUrodzenia. Użytkownik podaje datę urodzenia, funkcja wylicza ile użytkownik ma lat.