

Przedstaw działanie interfejsu INotifyPropertyChanged oraz ICommand. Projekt ma składać się ze struktury MVVM z wydzieleniem odpowiednich folderów.

Stwórz klasę User z właściwościami: Imie, Nazwisko, Wiek, oraz metodą Info, która będzie zwracała w widoku informacje o imieniu, nazwisku oraz ilości lat.

Stwórz wygląd aplikacji, która po uruchomieniu programu uzupełnia się domyślnymi danymi (wpisz swoje dane):

Efekt:1

FirstName:

LastName:

Age:

Wprowadzono następujące dane do formularza:
Imie: Krzysztof Nazwisko: Mirek mający lat: 18

Za pomocą PropertyChanged zmiana właściwości pól automatycznie będzie odwzorowywana w metodzie Info, która wyświetla dane wprowadzone do formularza.

Kliknięcie przycisku Wyczyść usuwa zawartość pól:

Efekt 2:

FirstName:

LastName:

Age:

Wprowadzono następujące dane do formularza:
Imie: Nazwisko: mający lat: 0

Efekt 3: Prosta walidacja wieku, która przyjmuje tylko wiek z zakresu Age > 0 && Age <200 jakie kolwiek wpisanie innej wartości powoduje wyzerowanie pola.

Na ocenę wyższą stwórz metodę obliczającą w sposób automatyczny wiek. Użytkownik podaje datę urodzenia, funkcja wylicza ile użytkownik ma lat.