

Przedstaw działanie interfejsu INotifyPropertyChanged. Projekt ma składać się ze struktury MVVM z wydzieleniem odpowiednich folderów. Stwórz folder BASE umieść go w odpowiedniej hierarchii folderów MVVM. Folder Base ma posiadać klasę BaseViewModel gdzie zaimplementujesz interfejs INotifyPropertyChanged, po którym będą dziedziczyły inne klasy. W poniższym zadaniu wykorzystaj następującą metodę do pobierania danych. Metoda, ta służy do wywołania zdarzenia PropertyChanged.

```
protected void OnPropertyChanged(string name)
```

Stwórz klasę Klient z właściwościami: imię, nazwisko, adres, nr telefonu

Zamów drwala:

Imię:
Wprowadź imię

Nazwisko:
Wprowadź nazwisko

Adres:
Wprowadź adres

Nr telefonu:
Wprowadź nr telefonu

Wybierz burgera:

ZŁÓŻ ZAMÓWIENIE

Twoje dane:

Imię:

Nazwisko:

Adres:

Nr telefonu:

Stwórz walidację pola numer telefonu, który sprawdza czy osoba wprowadziła same cyfry i czy zawiera dokładnie 9 cyfr.